

## 9. Übungsblatt zur Vorlesung Dynamik der Teilchen und Felder

**1. Aufgabe:** Wir betrachten ein optisches Medium in der  $(x, y)$ -Ebene, zum Beispiel Vakuum für  $y < 0$  und eine Glasplatte für  $y \geq 0$ . Der Brechungsindex eines optischen Mediums ist definiert durch

$$n(x, y) = \frac{c_0}{c(x, y)}$$

wobei  $c_0$  die Lichtgeschwindigkeit im Vakuum ist und  $c(x, y)$  die Lichtgeschwindigkeit in dem optischen Medium an der Stelle  $(x, y)$ . Es seien  $P_0 = (x_0, y_0)$  und  $P_1 = (x_1, y_1)$  zwei fest gewählte Punkte. Das Fermatsche Prinzip sagt dann, dass Licht, welches von  $P_0$  nach  $P_1$  geht, genau den Weg nimmt, für den die Durchlaufzeit am kleinsten ist.

- a) Es sei etwa  $x_0 < x_1$  und der vom Lichtstrahl durchlaufene Weg sei durch die Funktion  $y = y(x)$  gegeben. Zeigen Sie, dass die Durchlaufzeit durch das Integral

$$T(y) = \frac{1}{c_0} \int_{x_0}^{x_1} n(x, y) \sqrt{1 + y'(x)^2} dx$$

gegeben ist.

- b) Wir wollen annehmen, dass der Brechungsindex nur von  $y$  abhängt,  $n = n(y)$ . Zeigen Sie, dass sich in diesem Fall die Euler-Lagrange-Gleichung auf

$$y'' = \frac{n'(y)}{n(y)} (1 + y'^2)$$

reduzieren lässt.

- c) Geben Sie die Hamilton-Funktion  $H(y, y') = y' \frac{\partial L}{\partial y'} - L$  an. Nach dem Theorem 2.5.2 aus dem week8.pdf ist diese Funktion konstant, unabhängig von  $x$ .
- d) Betrachten wir jetzt etwa einen linear ansteigenden Brechungsindex von der Form

$$n(y) = \begin{cases} 1 & \text{für } y < 0 \\ 1 + y & \text{für } y \geq 0 \end{cases}$$

Ein Lichtstrahl werde unter einem Winkel von  $30^\circ$  (gemessen gegen die negative  $x$ -Achse) auf den Punkt  $P_0 = (0, 0)$  gestrahlt, in Richtung der oberen Halbebene. Berechnen Sie, analytisch oder numerisch, den weiteren Verlauf des Lichtstrahls.

- e) Wir betrachten dieselbe Situation wie in (d), allerdings soll der Einstrahlwinkel so gewählt werden, dass der Lichtstrahl von  $P_0 = (0, 0)$  nach  $P_1 = (1, 1)$  geht. Berechnen Sie, analytisch oder numerisch, die Bahnkurve des Lichtstrahls.