

**Zusammenfassung zum Kapitel 5.1:
Allgemeiner Formalismus Simplex Algorithmus**

Gegeben sei das lineare Optimierungsproblem in Standard-Gleichungsform

$$F(\vec{x}) = \vec{c} \cdot \vec{x} \rightarrow \max \tag{1}$$

mit den Vektoren $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$ und $\vec{c} \in \mathbb{R}^n$ und den Nebenbedingungen

$$\vec{x} \in P_=(A, \vec{b}) := \{ \vec{x} \in \mathbb{R}^n \mid A\vec{x} = \vec{b} \wedge \vec{x} \geq \vec{0} \}$$

mit $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $\text{rang}(A) = m < n$ und $\vec{b} \in \mathbb{R}^m$. Es sei \vec{x}^{alt} eine Ecke von $P_=(A, \vec{b})$ mit Basis B und N sei das Komplement von B , also $N = \{1, \dots, n\} \setminus B$. Wir nehmen an, dass B und N aus den folgenden Indizes bestehen:

$$B = \{j_1, \dots, j_m\}, \quad N = \{i_1, \dots, i_{n-m}\}.$$

Es gilt also $\vec{x}_B^{\text{alt}} > \vec{0}$ und $\vec{x}_N^{\text{alt}} = \vec{0}$ oder in Koordinaten

$$x_{j_1}^{\text{alt}} > 0, \dots, x_{j_m}^{\text{alt}} > 0 \quad \text{und} \quad x_{i_1}^{\text{alt}} = 0, \dots, x_{i_{n-m}}^{\text{alt}} = 0$$

und die Spaltenvektoren $\vec{a}_{j_1}, \dots, \vec{a}_{j_m}$ von

$$A_B := \begin{pmatrix} | & & | \\ \vec{a}_{j_1} & \cdots & \vec{a}_{j_m} \\ | & & | \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{m \times m}$$

sind linear unabhängig und bilden eine Basis des \mathbb{R}^m .

a) Um eine neue Ecke zu finden, machen wir den Ansatz

$$\vec{x}^{\text{neu}} = \vec{x}^{\text{alt}} + \lambda \delta \vec{x} \tag{2}$$

mit $\delta \vec{x} = (\delta \vec{x}_B, \delta \vec{x}_N)$ und

$$\delta \vec{x}_N = \vec{e}_p \in \mathbb{R}^{n-m} \tag{3}$$

wobei \vec{e}_p der p -te Standardbasisvektor im \mathbb{R}^{n-m} ist, $1 \leq p \leq n - m$. Wenn wir etwa das $\delta \vec{x}_N$ als Vektor im \mathbb{R}^n auffassen wollen, indem wir in alle B -Koordinaten eine 0 reinschreiben, dann haben wir $\delta \vec{x}_N = \vec{e}_{i_p} \in \mathbb{R}^n$. Durch die Forderung

$$A\vec{x}^{\text{neu}} \stackrel{!}{=} \vec{b}$$

und die Gleichungen (2) und (3) ist $\delta\vec{x}_B$ und damit $\delta\vec{x}$ bereits eindeutig festgelegt, es gilt

$$\delta\vec{x}_B = -A_B^{-1} \vec{a}_{i_p}$$

und damit

$$\vec{x}^{\text{neu}} = \vec{x}^{\text{alt}} + \lambda (-A_B^{-1} \vec{a}_{i_p}, \vec{e}_p) \quad (4)$$

- b) Es sei $\vec{c} = (\vec{c}_B, \vec{c}_N)$ der Vektor aus der Zielfunktion aus Gleichung (1). Wir berechnen den Unterschied zwischen $F(\vec{x}^{\text{neu}})$ und $F(\vec{x}^{\text{alt}})$:

$$F(\vec{x}^{\text{neu}}) - F(\vec{x}^{\text{alt}}) = \lambda \Delta F_{i_p}$$

mit

$$\Delta F_{i_p} = -\vec{c}_B A_B^{-1} \vec{a}_{i_p} + c_{i_p} \quad (5)$$

Wir können die ΔF_{i_p} in dem Zeilenvektor

$$\Delta \vec{F}_N = -\vec{c}_B A_B^{-1} A_N + \vec{c}_N \in \mathbb{R}^{n-m} \quad (6)$$

zusammenfassen. Derjenige Index i_p , für welchen das ΔF_{i_p} maximal und positiv ist (falls alle ΔF_{i_p} negativ sind, haben wir das Maximum bereits erreicht), wird neu in die Basis B aufgenommen, dieses i_p ist **entering index**.

- c) Das \vec{x}^{neu} aus Gleichung (4) kann nur dann eine Ecke sein, wenn auch wieder $\vec{x}^{\text{neu}} \geq \vec{0}$ gilt. Dazu können wir das λ so lange grösser machen, bis eine der B -Koordinaten von

$$\vec{x}_B^{\text{alt}} - \lambda A_B^{-1} \vec{a}_{i_p} \stackrel{!}{\geq} \vec{0}$$

irgendwann mal 0 wird. Es sei j_q diese B -Koordinate, die als erstes 0 wird. Dieses j_q ist dann der **leaving index** und wird aus der Basis B entfernt.

- d) Wir definieren jetzt also ein neues B und ein neues N durch

$$\begin{aligned} B^{\text{neu}} &= (B^{\text{alt}} \setminus \{j_q\}) \cup \{i_p\} \\ N^{\text{neu}} &= (N^{\text{alt}} \setminus \{i_p\}) \cup \{j_q\} \end{aligned}$$

Die Spaltenvektoren von A , die zu diesem B^{neu} gehören, bilden dann wieder eine Basis des \mathbb{R}^m . Jetzt haben wir eine Iteration des Simplex-Algorithmus abgeschlossen. Mit dem neuen B und dem neuen N gehen wir jetzt zurück nach (a) und machen wieder einen Ansatz (2) um eine neue Ecke zu bestimmen. Wir haben das Maximum gefunden, wenn alle ΔF_{i_p} aus Gleichung (5) oder (6) negativ sind.